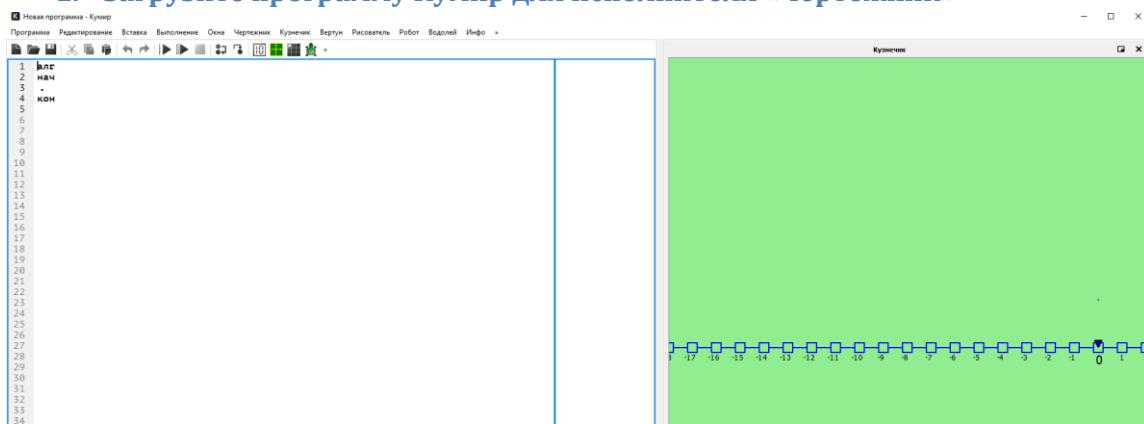


## Пошаговая инструкция исполнитель «Чертежник». Линейные алгоритмы

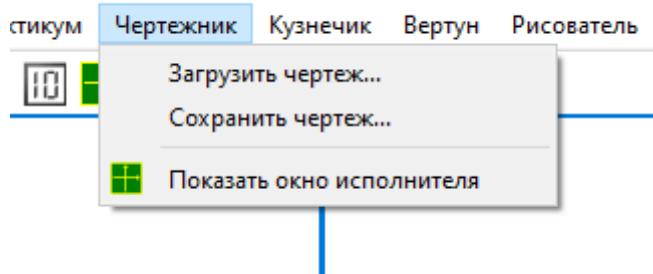
**Линейным** называют такой алгоритм, в котором команды выполняются одна за другой в порядке их записи.

Исполнитель «Чертежник» перемещается в бесконечном поле (координатной плоскости) и **оставляет след**, если **перо опущено**. Начальное положение «Чертежника» точка с координатами 0,0 перо поднято. Чертежник умеет выполнять следующие команды СКИ: **опустить перо, поднять перо, сместиться в точку (x, y), сместиться на вектор (a, b)**.

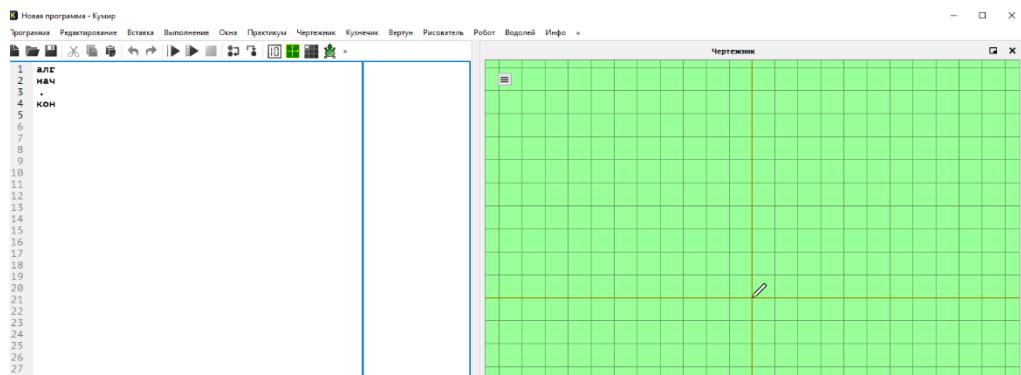
### 1. Загрузите программу Кумир для исполнителя «Чертежник»



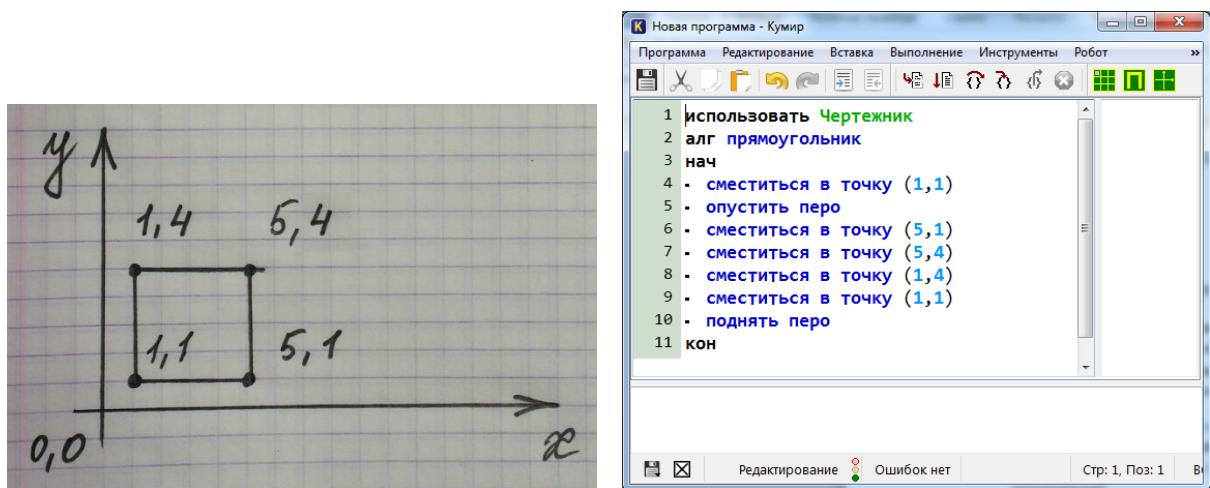
### 2. Выбрать исполнителя «Чертежник»



### 3. Нажать вкладку «Показать окно исполнителя»

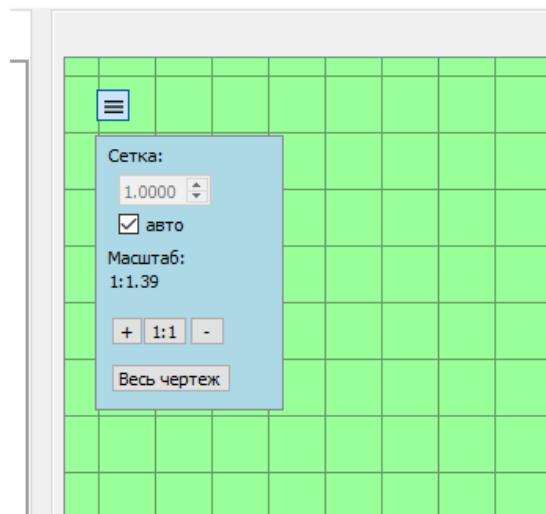


- 4. Для решения задачи в исполнителе Чертежник нужно:**
- 1) В тетради в клеточку (на листочек) начертить координатную плоскость.
  - 2) По клеточкам начертить фигуру (рисунок), требуемую по условию задачи.
  - 3) Выделить точки и подписать их координаты.
  - 4) Набрать программу в КуМире, сохранить, выполнить и сделать скрин, вставить в отчет.
- 5. ПРИМЕР. Начерти в тетради прямоугольник. Выполним пример в программе Кумир:**

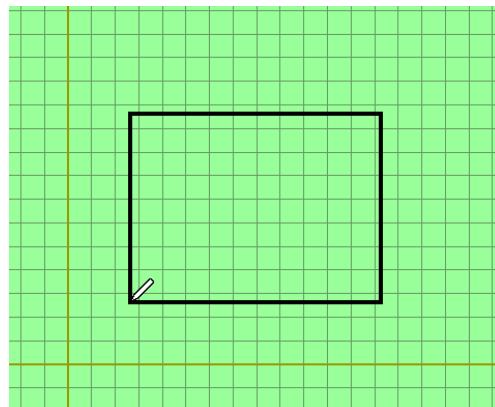


#### Технология выполнения:

- 1) Наберите с клавиатуры линейный алгоритм .
- 2) На второй строке введите имя ПРЯМОУГОЛЬНИК и ваша ФАМИЛИЯ.
- 3) Вызовите меню Чертежник • Показать окно Чертежника • Установите масштаб и сетку.



- 4) Вернитесь в Кумир. Запустите программу. Должен получиться следующий результат. Делаем скрин, размещаем в отчет.



- 5) Добавить цвет с помощью команды:  
выбрать чернила(красный)

**Отметка 3**

**Задача 2**

Составьте для Чертежника программу рисования прямоугольника со сторонами, параллельными осям координат, если известны координаты его двух вершин: (2, 1) и (7, 5) используйте фиолетовый цвет.

**Задача 3**

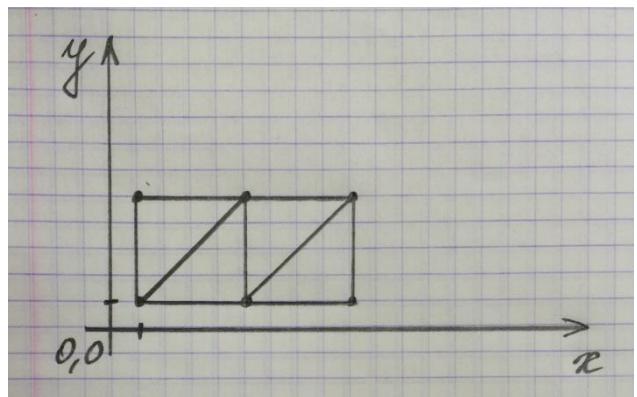
Составьте программу управления Чертежником, в результате выполнения которой в произвольном месте координатной плоскости будет нарисован треугольник, длина сторон которого произвольны, цвет синий.

**Отметка4****Задача 4**

Составьте программу рисования фигуры так, чтобы в процессе рисования перо не отрывалось от бумаги и ни одна линия не проводилась дважды. Цвет произвольный.

**Отметка 5****Задача 5**

Составить программу рисования (в тетради и на компьютере) собственного рисунка, не менее 12 линий.



**Оформи отчет, как на прошлом уроке и скинь по ссылке**

<https://forms.yandex.ru/u/6969e9ea49af472188983c18>