

Пошаговая инструкция исполнитель «Чертежник». Линейные алгоритмы

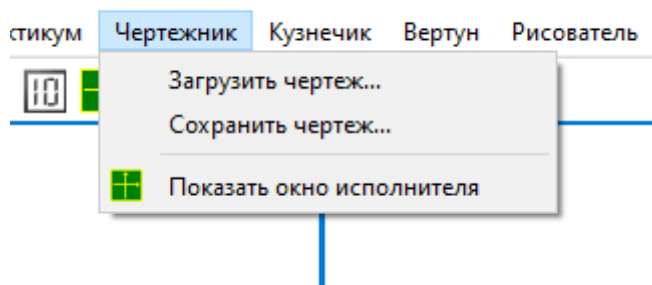
Линейным называют такой алгоритм, в котором команды выполняются одна за другой в порядке их записи.

Исполнитель «Чертежник» перемещается в бесконечном поле (координатной плоскости) и **оставляет след**, если **перо опущено**. Начальное положение «Чертежника» точка с координатами 0,0 перо поднято. Чертежник умеет выполнять следующие команды СКИ: **опустить перо**, **поднять перо**, **сместиться в точку (x, y)**, **сместиться на вектор (a, b)**.

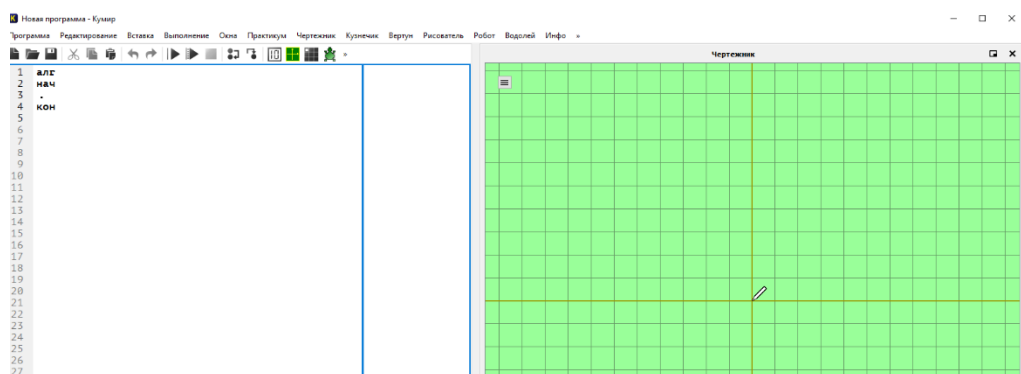
1. Загрузите программу Кумир для исполнителя «Чертежник»



2. Выбрать исполнителя «Чертежник»



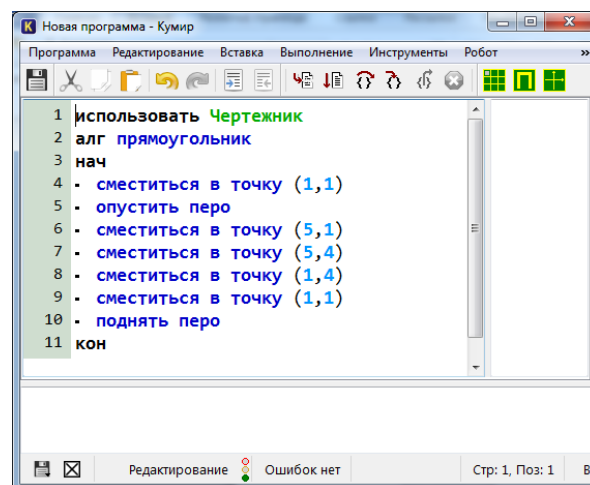
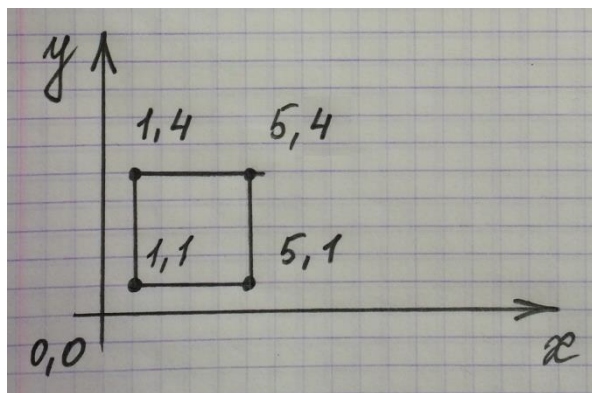
3. Нажать вкладку «Показать окно исполнителя»



4. Для решения задачи в исполнителе Чертежник нужно:

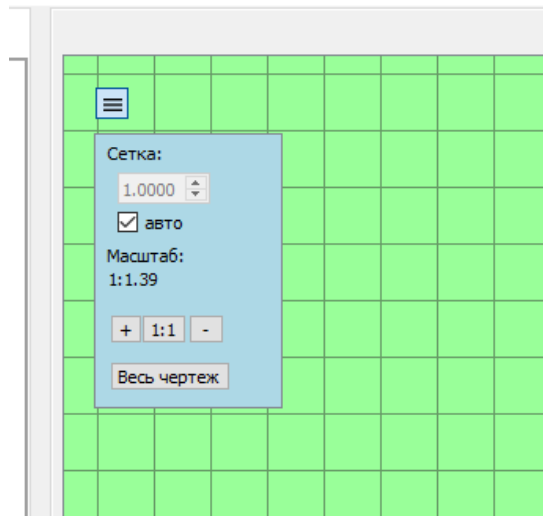
- 1) В тетради в клеточку (на листочке) начертить координатную плоскость.
- 2) По клеточкам начертить фигуру (рисунок), требуемую по условию задачи.
- 3) Выделить точки и подписать их координаты.
- 4) Набрать программу в КуМире, сохранить, выполнить и сделать скрин, вставить в отчет.

5. ПРИМЕР. Начерти в тетради прямоугольник. Выполним пример в программе Кумир:

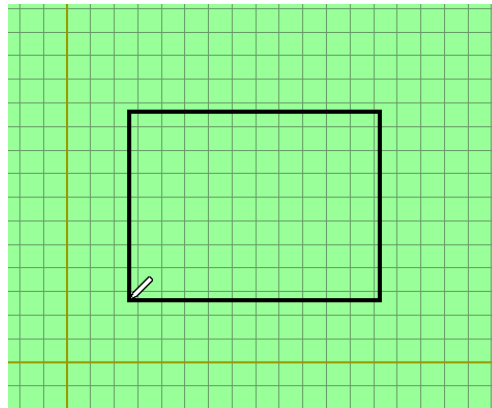


Технология выполнения:

- 1) Наберите с клавиатуры линейный алгоритм .
- 2) На второй строке введите имя ПРЯМОУГОЛЬНИК и ваша ФАМИЛИЯ.
- 3) Вызовите меню Чертежник • Показать окно Чертежника • Установите масштаб и сетку.



- 4) Вернитесь в Кумир. Запустите программу. Должен получиться следующий результат. Делаем скрин, размещаем в отчет.



- 5) Добавить цвет с помощью команды:
выбрать чернила(красный)

Отметка 3

Задача 2

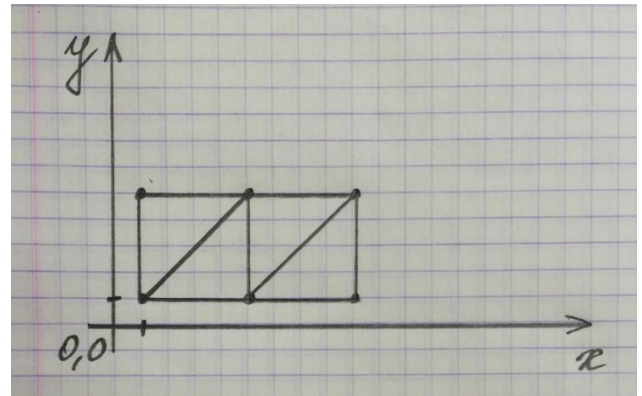
Составьте для Чертежника программу рисования прямоугольника со сторонами, параллельными осям координат, если известны координаты его двух вершин: (2, 1) и (7, 5) используйте фиолетовый цвет.

Задача 3

Составьте программу управления Чертежником, в результате выполнения которой в произвольном месте координатной плоскости будет нарисован треугольник, длина сторон которого произвольны, цвет синий.

Отметка 4**Задача 4**

Составьте программу рисования фигуры так, чтобы в процессе рисования перо не отрывалось от бумаги и ни одна линия не проводилась дважды. Цвет произвольный.

**Отметка 5****Задача 5**

Составить программу рисования (в тетради и на компьютере) собственного рисунка, не менее 12 линий.

Оформи отчет, как на прошлом уроке и скинь по ссылке

<https://forms.yandex.ru/u/6969e9ea49af472188983c18>